がにこのが、当時分享

Make Your Vue App Accessible @勾三股四

2018-12-10

人工智能事业部 | 通用技术部 贺世宇 Netease Al heshiyu@corp.netease.com 在我们平时使用HTML、CSS和JavaScript开发应用程序时,往往把残疾人士抛在脑后。虽然有一些辅助技术,可是这些应用程序无法提供它所能理解的语义信息。

这场分享,它在一定程度上改善了这种局面。

AGENDA 议程

- background 背景
- web standards 规范
- strategy 策略
- utils & demo 工具 & 示例

背景: 为什么要有较高的可访问性?

规范: 从规范层面去保证、约束有较高的可访问性?

策略: 还从哪些方面去努力?

工具:从最后一公里的角度,来提高"开发较高可访问性"的效率?

原因一:

全球存在某种方面的行为\行动障碍 的人群占15%

原因二:

即便正常人,身处某种情况不方便操作(开车时,不方便触屏)(开会时,不方便语音)

原因三:

鼠标坏了,能否使用所有(或大部分)功能? 偶尔遇到一两个功能,要离开键盘去操作鼠标? 智能电视只能用遥控器?

原因四:

键盘输入元素丰富。如果能给键盘做一个很好的支持,那会给用户提供高效的操作环境。

BACKGROUND 背景

- **3** / **(** = 15%
- 2-4% severely so 相对严重
- ③ 图像 👣 行动 🤊 声音 🧠 认知
- or ...

BACKGROUND 背景

... normal people in such a situation

... 常人在上述方面的特殊环境下



() MOTOR 关于行动

- PC: mouse 鼠标 only?
- Mobile: touch 触控 only?
- TV: remote control 遥控器 only?
- Keyboard ≈ efficiency 效率

WEB STANDARDS 标准

- WCAG: Web Pages 网页
- UAAG: Browsers 浏览器, Screen Readers
- ATAG: CMS, WYSIWYG 所见即得工具

WCAG: web content, html标签

【← 前端开发者更应留意】

UAAG: 浏览器对"可访问性"能不能提供相应的支持

ATAG: (内容生产工具) 生产内容时能否Accessible

WEB STANDARDS 标准

- WAI-ARIA: Web App 富应用
- widget, role, props, states

highly recommended to read

强烈推荐深入学习

ARIA (Accessible Rich Internet Application)

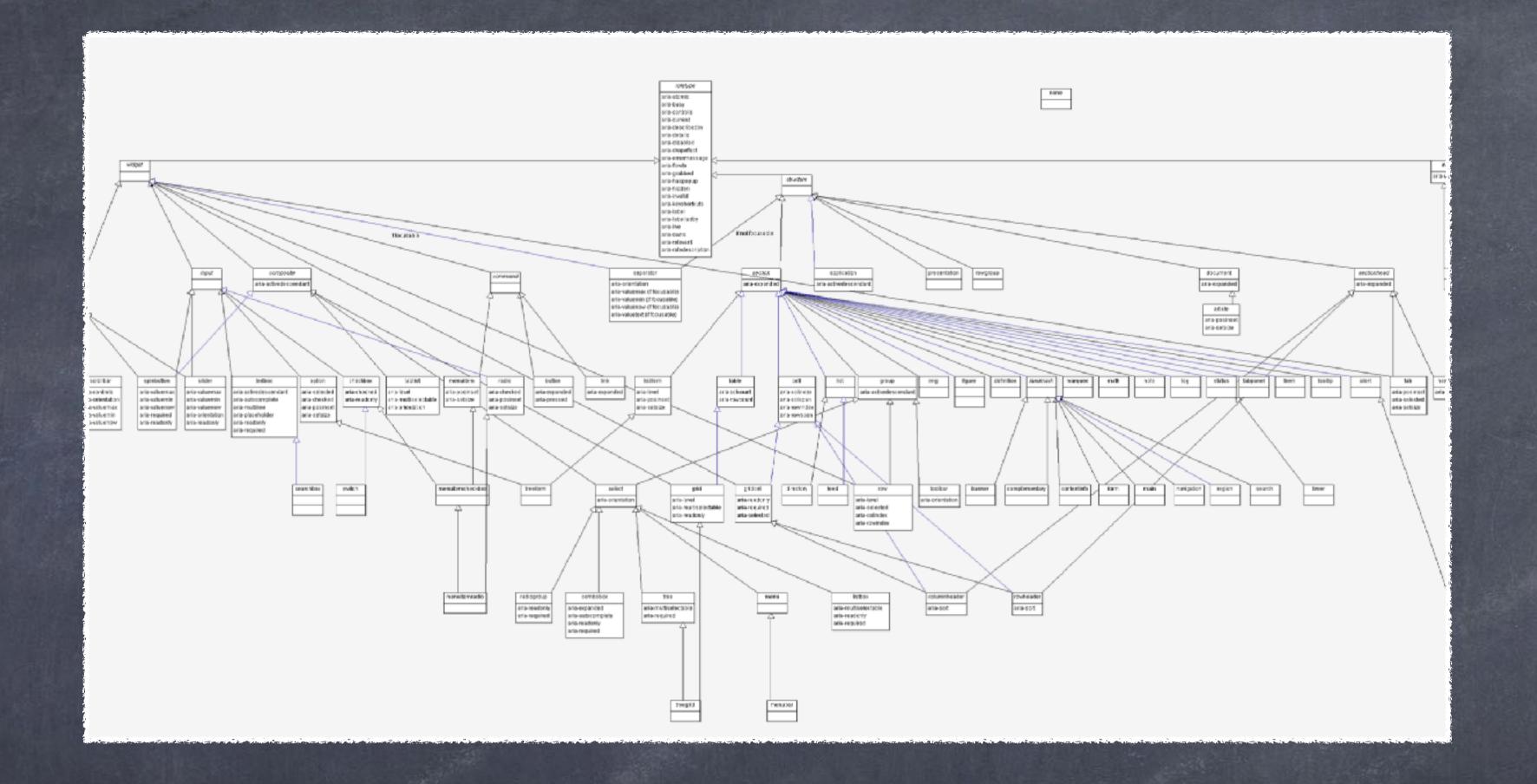
除了静态网页,一般都会有复杂的设计、交互,也带来更多Accessible的问题。

widget:常用的组件,例:表单、文本框等

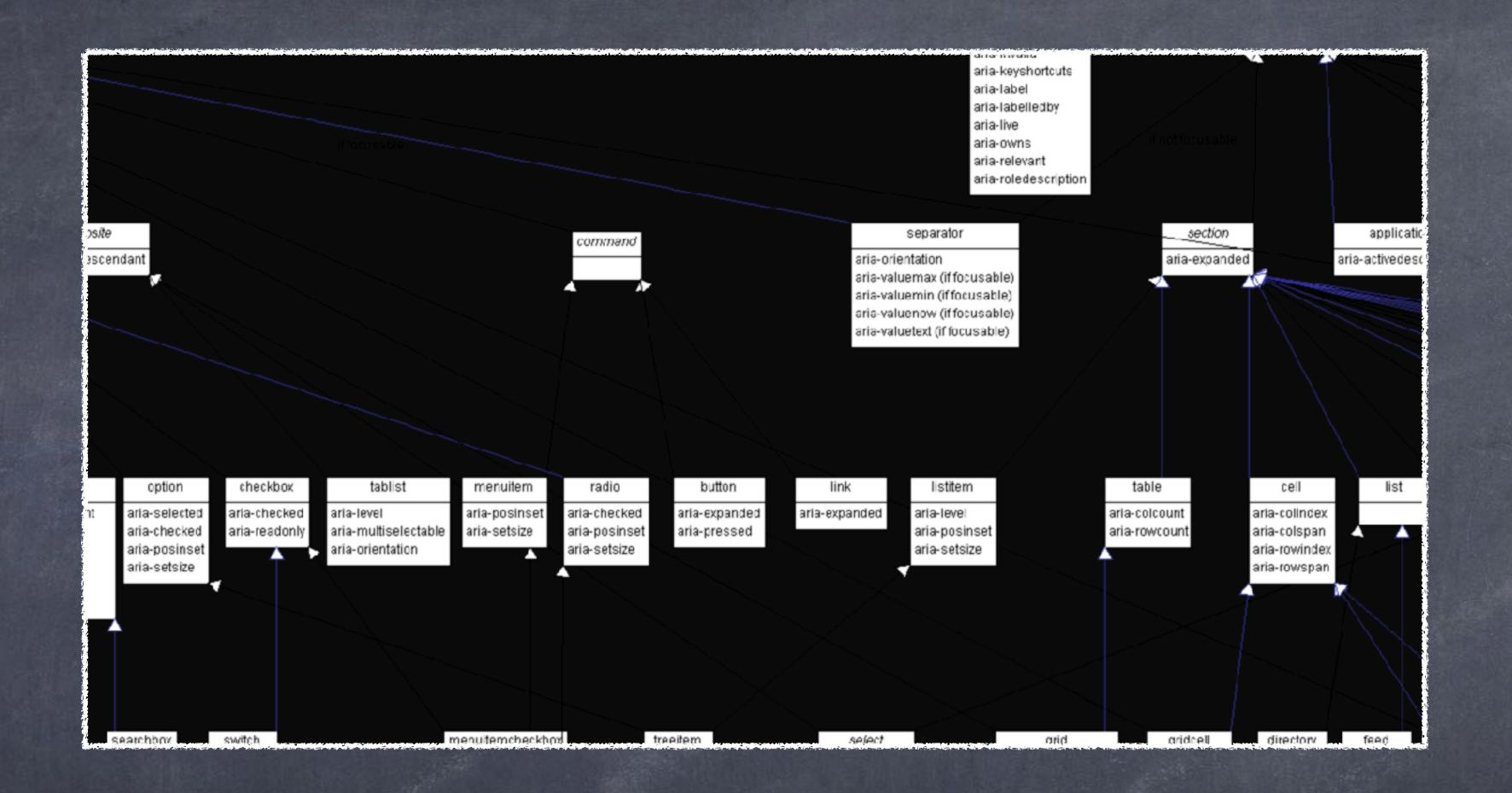
role : 告诉浏览器这个组件是干啥的

props : 用到的属性

states: 当前所处的状态



W3C ARIA规范列出的所有widget



W3C ARIA规范列出的部分widget

aria规范的优点

- 有限的
- 开发更好的Accessible应用
- ▶ 方便理解交互设计、组件库的开发思路

使用HTML本身有语义化的标签

例: <header>、<article> 若要用自己的div,至少把role、props、status设置好

提供必要的文本替代品

为一些缩写或简短的文字配以详细的描述

描述"交互逻辑"关系

描述"更详细的文本"关系

1) Click Me menu / list / table ...

STRATEGY 实践策略

- 1. Atoms 原子组件
- 2. Groups 组件容器
- 3. Relationships 业务关系描述
- 4. App Layout 应用框架

Click Me

Click Me

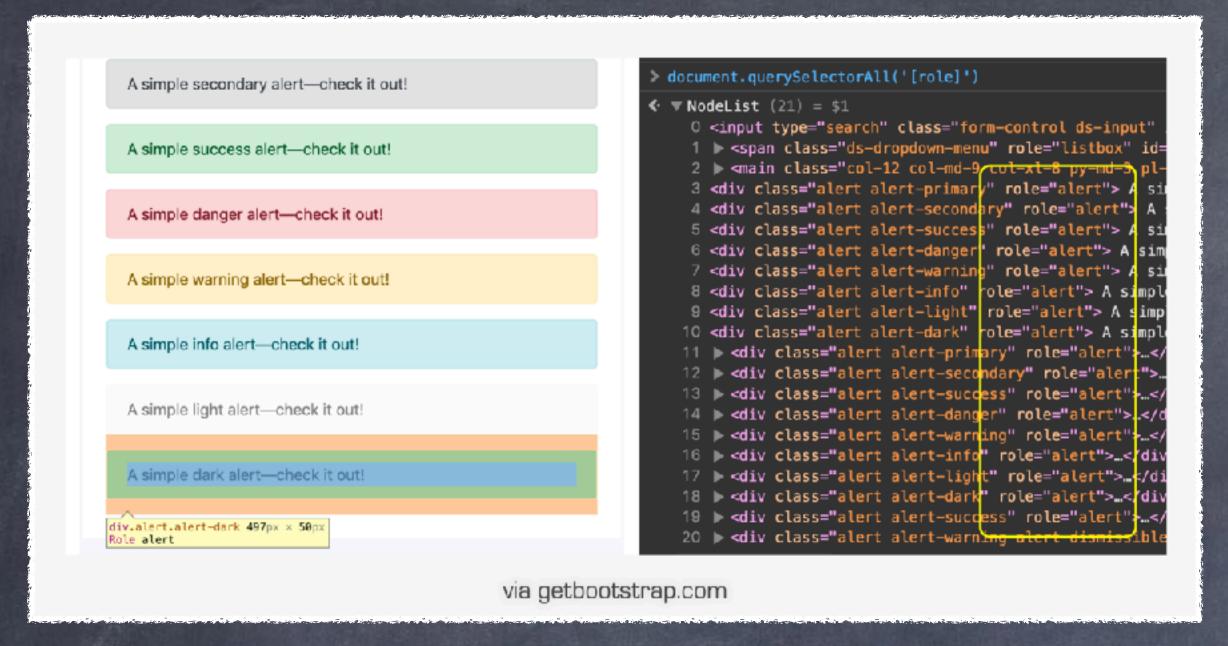
3

4

2

Click Me

- landmarks
- current
- live region



使用role告诉浏览器这个div是个警告内容,增强可访问性

以上都可以实现:在input获得焦点时,屏幕阅读器会读出相应label值

Example Email Subject Summary aaron@thegoogle.rocks Want to learn how to use them? ▼ Treegrids are awesome I agree with you, they are the shizzle re: Treegrids are awesome joe@blahblahblah.blahblah re: Treegrids are awesome They are great for showing a lot of ... billy@dangerous.fish ▶ re: Treegrids are awesome I hear the Fancytree library is going ... someone@please-do-it.c...

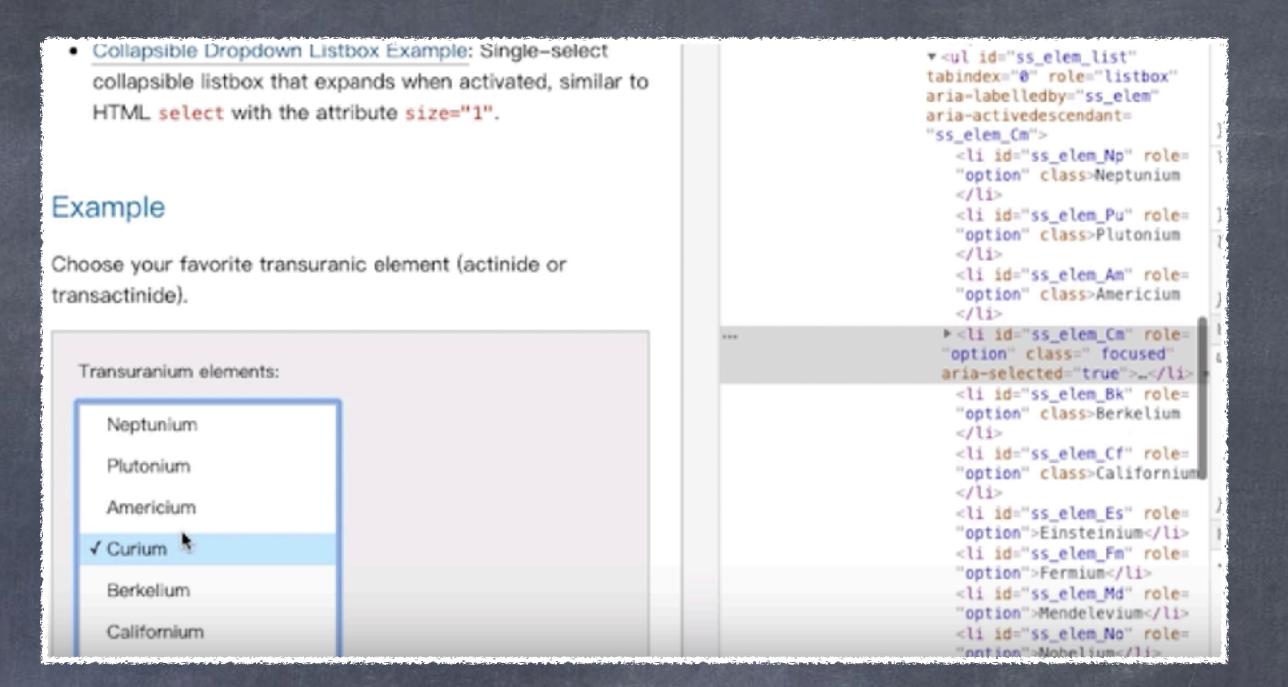
表格中任何一个格子都可以focus,并且可以利用键盘的方向键进行操作,同时配有回车行为等

描述"交互逻辑"关系:

- aria-flowto
- aria-controls, aria-owns
- aria-activedescendant
- aria-errormessage

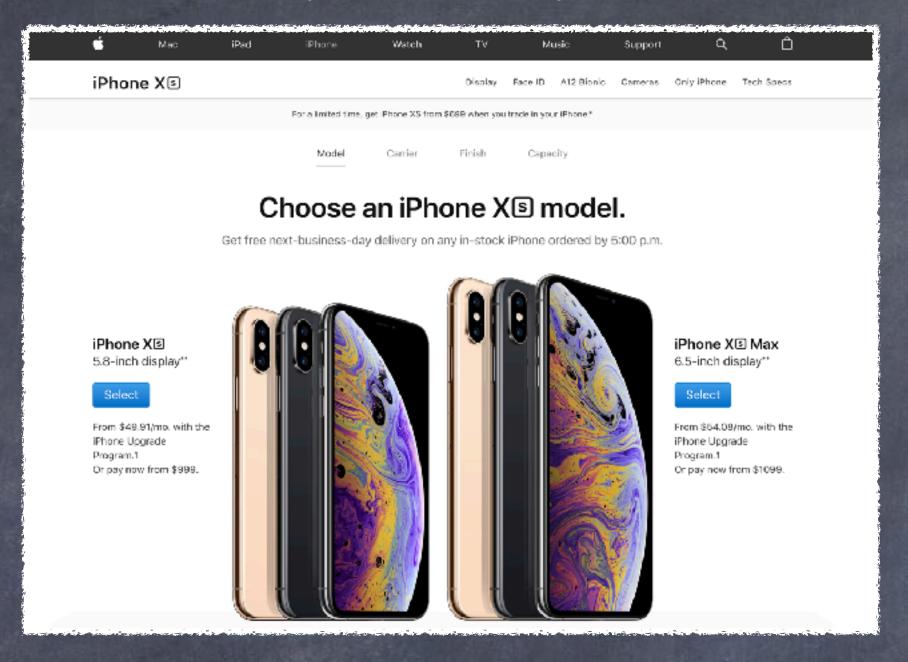
描述"更详细的文本"关系:

- aria-labelledby
- aria-describedby
- aria-details



给它们传一个ID,然后这个ID指向页面中存在的一大段的文本

● landmarks (应用全局布局)



current

```
<nav aria-label="breadcrumb" role="navigation">
 Home
 </nav>
<nav aria-label="breadcrumb" role="navigation">
 <a href="#">Home</a>
   Library
 </nav>
<nav aria-label="breadcrumb" role="navigation">
 <a href="#">Home</a>
   <a href="#">Library</a>
   Data
 </nav>
```

live region

使用辅助工具的用户可以通过live region来获取文本中变更的部分, 并且焦点仍保留在当前活动中。

使用HTML本身有语义化的标签

例: <header>、<article>

若要用自己的div,至少把role、props、status设置好

提供必要的文本替代品

为一些缩写或简短的文字配以详细的描述

业务团队

描述"交互逻辑"关系

描述"更详细的文本"关系

组件库开发者

STRATEGY 实践策略

- 1. Atoms 原子组件
- 2. Groups 组件容器
- 3. Relationships 业务关系描述
- 4. App Layout 应用框架

menu / list / table ...

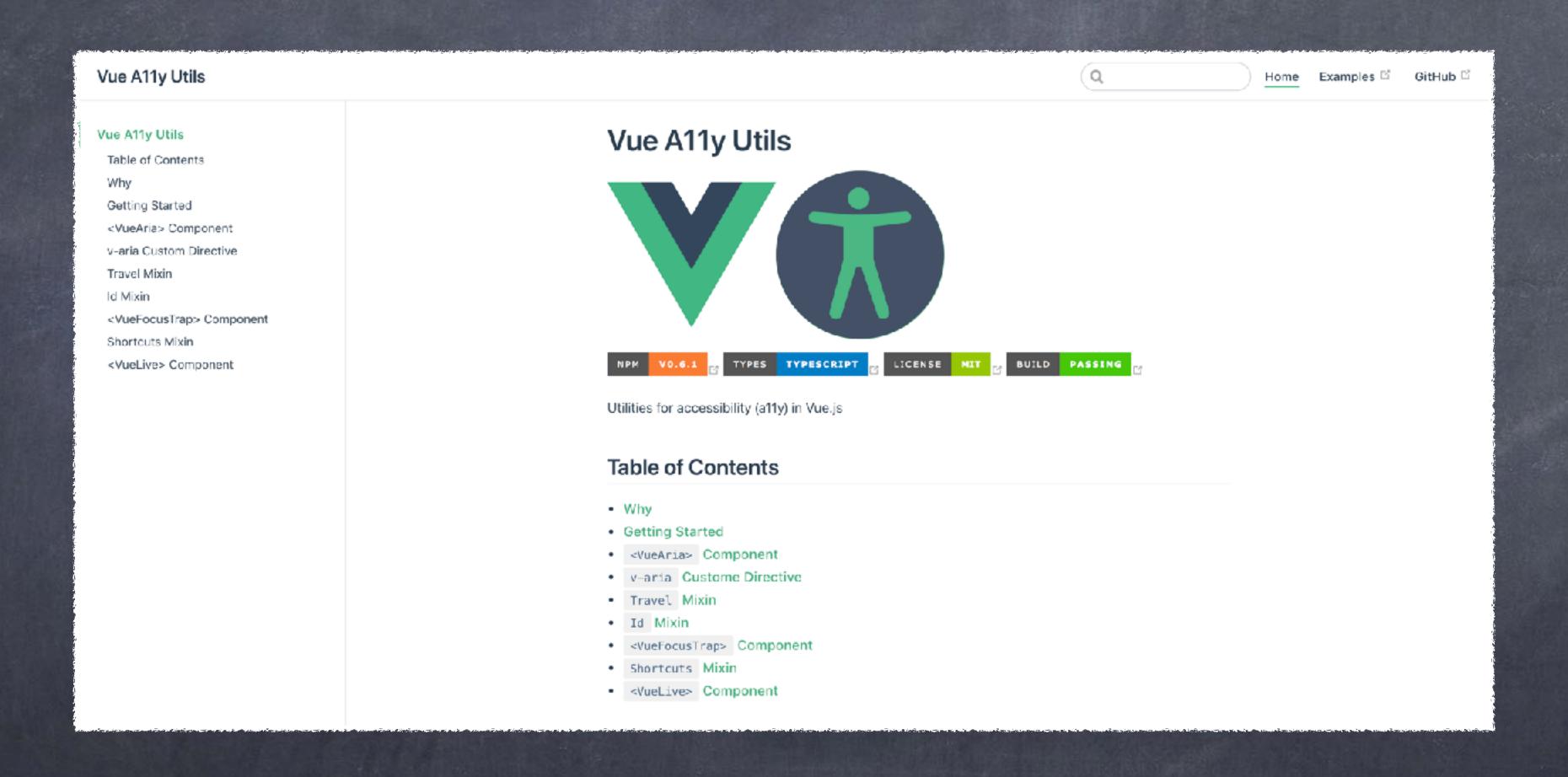
脚手架开发者

- landmarks
- current
- live region

那如果遵循了Aria规范,到了实际写代码的时候会有什么变化呢?

- role, aria-* 特性
- ID, refs 全局唯一引用
- ◆ tabindex, focus control 焦点控制
- modal dialog 模态对话框
- ♦ keyboard shortcuts 快捷键
- ♦ live region 实时播报

理解了前面的Accessibility概念、思想之后,到了实际开发觉得很繁琐、费劲?



CLICK ME!!!

AGENDA 议程

- background 背景
- web standards 规范
- strategy 策略
- utils & demo 工具 & 示例

背景:有必要去关注特殊人群的使用体验

规范: W3C规范 aria-*特性

策略: 从四个方面去努力

工具: Vue A11y Utils

AND DON'T FORGET 额外的

- pushing designer for 推动设计团队
 - accessible color pattern 配色方案
 - accessible interactions 交互改进
- testing 测试
- continuous iterations 持续迭代

呼吁设计团队一起参加,因为配色方案、交互改进和前端开发效率息息相关 找一些市场、目标用户去进行测试、提供反馈,进行改善

参加感受:

- ◇ 门票很贵
- 感受到了来自各个城市的前端开发者的年轻活力,一起为前端圈的良好发展贡献出了自己的青春和努力,觉得自己选择了前端是一件很对的事情
- 要保持不断学习新知识的心态,包括社区、国外的文献
- 要经常总结(特别是零碎的知识点),记录笔记,更新博客
- ▼ 不单单只是关注自己眼前的内容,还需要推动设计团队、测试以及 一些容易遗忘的使用人群

ACM LOCAL